

GAME RULES

Objective

The goal of the game is to balance the Tetriminos on the rocking base without causing the tower to fall. The last player to successfully place a Tetrimino without toppling the tower wins.

Setup

1. Place the Rocking Balance Platform on the provided Flat Base and find a level spot to play.
2. Spread the Tetriminos out so they are easily accessible to all players.
3. Determine play order, usually the youngest goes first.

Gameplay

1. **Pick a Tetrimino:**
On your turn, roll the six-sided die to determine which Tetrimino shape you must place on the tower. If you get an I Tetrimino on the first roll, roll again.
Easy Mode: Pick whatever piece you want.
2. **Placing a Tetrimino:**
Place the Tetrimino on the Rocking Balance Platform, carefully stacking it without causing the tower to fall. You may place the Tetrimino anywhere on the existing structure, but it must stay balanced.
Hard Mode: Players must use only one hand to place the piece.
3. **Tumbling the Tower:**
If a player causes the tower to tumble, that player is eliminated from the game.
- The remaining players continue playing with the same tower configuration until there is only 1 winner left.
4. **Running out of Tetriminos:**
Easy Mode: Choose ANY available Tetrimino Shape from the tower and move it to a different position without making the tower fall.
Hard Mode: Roll the dice and select that specific Tetrimino Shape from the tower and place it back on top without causing the tower to tumble.

Winning the game

The last remaining player who successfully places a Tetrimino without making the tower fall is the winner.

RÈGLES DU JEU

Objectif

Le but du jeu est de faire tenir les Tetriminos sur la base en équilibre sans faire tomber la tour. Le dernier joueur à réussir à placer un Tetrimino sans faire basculer la tour gagne.

Installation

1. Placez la Plateforme d'Équilibre Balangante sur une Base Plate et trouvez un endroit de jeu stable.
2. Étalez les Tetriminos de manière à ce qu'ils soient facilement accessibles à tous les joueurs.
3. Déterminez l'ordre de jeu, généralement le plus jeune commence.

Déroulement du jeu

1. **Choisissez un Tetrimino :**
À votre tour, lancez le dé à six faces pour déterminer quelle forme de Tetrimino vous devez placer sur la tour.
• Si vous obtenez un I-Tetrimino au premier lancer, relancez le dé.
Mode facile : Choisissez la pièce que vous voulez.
2. **Placer un Tetrimino :**
Placez le Tetrimino sur la Plateforme d'Équilibre Balangante, en l'emplantant soigneusement sans faire tomber la tour.
• Vous pouvez placer le Tetrimino n'importe où sur la structure existante, mais il doit rester équilibré.
Mode difficile : Les joueurs doivent utiliser seulement une main pour placer la pièce.
3. **Faire tomber la tour :**
Si un joueur fait tomber la tour, ce joueur est éliminé du jeu.
• Les joueurs restants continuent à jouer avec la même configuration de tour jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un gagnant.
4. **Manque de Tetriminos :**
Mode facile : Choisissez n'importe quelle Forme Tetrimino disponible de la tour et déplacez-la à un autre endroit sans faire tomber la tour.
Mode difficile : Lance le dé et choisit cette forme de tetrimino spécifique dans la tour et place-la en haut sans faire s'effondrer la tour.

Gagner la partie

Le dernier joueur restant qui réussit à placer un Tetrimino sans faire tomber la tour est le gagnant.

REGLAS DEL JUEGO

Objetivo

El objetivo del juego es equilibrar los Tetriminos en la base oscilante sin hacer que la torre caiga. El último jugador que coloque un Tetrimino sin hacer que la torre se derrumbe gana.

Preparación

1. Coloca la Plataforma de Balance Oscilante en una Base Plana y encuentra un lugar nivelado para jugar.
2. Extiende los Tetriminos para que estén fácilmente accesibles para todos los jugadores.
3. Determina el orden de juego, generalmente el más joven comienza.

Desarrollo del juego

1. **Escoge un Tetrimino:**
En tu turno, lanza el dado de seis caras para determinar qué forma de Tetrimino debes colocar en la torre.
• Si obtienes un I-Tetrimino en el primer lanzamiento, vuelve a lanzar el dado.
Modo fácil: Escoge la pieza que desees.
2. **Colocar un Tetrimino:**
Coloca el Tetrimino en la Plataforma de Balance Oscilante, apilándolo cuidadosamente sin hacer que la torre se caiga.
• Puedes colocar el Tetrimino en cualquier parte de la estructura existente, pero debe mantenerse equilibrado.
Modo difícil: Los jugadores deben usar solo una mano para colocar la pieza.
3. **Derrumbe de la torre:**
Si un jugador hace que la torre se derrumbe, ese jugador queda eliminado del juego.
• Los jugadores restantes continúan jugando con la misma configuración de la torre hasta que quede un único ganador.
4. **Quedarse sin Tetriminos:**
Modo fácil: Escoger cualquier Forma Tetrimino disponible de la torre y moverla a otra posición sin hacer que la torre se derrumbe.
Modo difícil: Tira el dado y selecciona esa forma de Tetrimino específica de la torre y colócala de nuevo en la parte superior sin hacer que la torre se derrumbe.

Ganar el juego

El último jugador que logre colocar un Tetrimino sin hacer que la torre se caiga es el ganador.

SPELREGLER

Mål

Målet med spelet är att balansera Tetriminos på den vaggande basen utan att få tornet att falla. Den sista spelaren som lyckas placera en Tetrimino utan att tornet rasar vinner.

Förberedelser

1. Placera den Gungande Balansplattformen på den medföljande Plattan Basen och hitta en jämn yta att spela på.
2. Sprid ut Tetriminos så att de är lättillgängliga för alla spelare.
3. Bestäm spelordningen, vanligtvis börjar den yngsta.

Spelgång

1. **Välj en Tetrimino:**
På din tur, kasta den sexsidiga tärningen för att avgöra vilken Tetrimino-form du måste placera på tornet.
• Om du får en I-Tetrimino på första kastet, kasta om tärningen.
Lätt läge: Välj vilken bit du vill.
2. **Placera en Tetrimino:**
Placera Tetriminot på den Gungande Balansplattformen genom att försiktigt stapla det utan att tornet faller.
• Du får placera Tetriminon var som helst på den befintliga strukturen, men den måste förbli balanserad.
Svårt läge: Spelare måste använda endast en hand för att placera biten.
3. **Tornet rasar:**
Om en spelare får tornet att rasa eliminerar den spelaren från spelet.
• De kvarvarande spelarna fortsätter att spela med samma tornkonfiguration tills det bara finns en vinnare kvar.
4. **Slut på Tetriminos:**
Lätt läge: Välj valfri tillgänglig Tetrimino-form från tornet och flytta den till en annan position utan att tornet faller.
• *Svårt läge:* Kasta tärningen och välj den specifika Tetrimino-formen från tornet och lägg den tillbaka längst upp utan att tornet faller ner.

Vinna spelet

Den sista kvarvarande spelaren som lyckas placera en Tetrimino utan att få tornet att falla är vinnaren.